NOCTUNE

Show Rider — Light-Tech · Songablauf und Venue-Leitfaden, 9-Song-Set

Version 0.7
Stand 02.11.2026
info@noctune-band.de

Wie das zusammenläuft

Normalfall

Unser Rig steht immer auf der Bühne und läuft über unsere eigene Automation. Ihr fahrt die House-Fixtures dazu — die Songkarten auf den folgenden Seiten sagen, was pro Abschnitt passiert. Gesprochene Cues kommen über den Show Call auf Leitung 14.

Wenn wir zusammenlegen

Ihr könnt unser Rig mitsteuern, oder die House-Fixtures laufen bei unserer Automation automatisch mit. Beides geht nur, solange alles in ein Universum passt — bitte vorher absprechen.

FESTER BAND-RIG-KERN

8 LED-Bars: **6 hinten in einer Reihe zwischen Schlagzeug und Band als Showlicht**, **2 vorne liegend links und rechts als Bandlicht**. Auf zwei der sechs hinteren Bars sitzen die Blinder (Stairville Wild Wash, optional). AF-180 Nebler, per Button auf unserem Tablet. Moving Heads und Spots sind im aktuellen Setup nicht dabei.

CUE-SPUR / ÜBERGÄNGE

- **Clockwork** — 1:34 Vorlauf (Walk-on) vor dem ersten Ton
- **Stray** — „Interlude Stray“, 40 s
- **Blood Cipher** — davor ca. 25 s Mitsing-Part mit dem Publikum, dann Einzähler über den Show Call
- **Disappear** — „Disappear Interlude“, 47 s
- **Heavy Rain** — „Heavy Rain Interlude“, 20 s → 8 s Vorlauf → 46 s Intro
- Alle anderen Songs schließen ohne Pause an. Set: 39:37 ab dem ersten Ton.

STAND DER PROGRAMMIERUNG

- Fast alle Farben laufen als Plasma (bewegter Farbverlauf) über die Bars. Zeiten gelten ab Songstart.
- Nebel ist nicht programmiert, er läuft per Button.

01 CLOCKWORK

4:48

FARB-DNA

Dunkelrot	Orange	Rot	Weiß

MAKRO-ABLAUF

01 **Intro** 0:00 · Flackern, Ticken DUNKELROT	02 **Strophe 1** 0:36 · Flackern, Ticken DUNKELROT	03 **Refrain 1** 1:39 DUNKELROT	04 **Strophe 2** 2:01 · Flackern ORANGE	05 **Refrain 2** 2:32 · Funkeln DUNKELROT	06 **Breakdown** 2:54 · Ticken, Akzente, Farbblitze ROT
07 **A-cappella → Break** 3:41 ORANGE	08 **Refrain 3** 4:03 · + Dunkelrot · Flackern, Funkeln ORANGE	09 **Refrain 4** 4:18 · + Weiß · Flackern, Ticken, Farbblitze DUNKELROT			

MANUELLE CUES

- Vorlauf 1:34 vor dem ersten Ton (Walk-on): 1-Takt-Aufblende, Kerzen-Flackern, ab 0:40 Dunkelrot mit langsamem Atmen. Die Ansage „Clockwork“ kommt über den Show Call.
- A-cappella ab 3:41: Frontlicht stabil auf den Gesang, keine Effektfahrt.

02 YOU WILL

4:33

FARB-DNA

Hellblau	Dunkelblau	Blau	Weiß

MAKRO-ABLAUF

01 **Intro** 0:00 HELLBLAU	02 **Strophe 1** 0:32 · Flackern DUNKELBLAU	03 **Strophe 2** 0:47 DUNKELBLAU	04 **Pre-Chorus 1** 1:04 · + Blau · Funkeln, Farbblitze HELLBLAU	05 **Break → Refrain 1** 1:24 · Flackern HELLBLAU	06 **Strophe 3** 1:49 HELLBLAU
07 **A-cappella** 2:12 HELLBLAU	08 **Pre-Chorus 2** 2:20 · + Weiß · Funkeln, Farbblitze BLAU	09 **Break → Refrain 2** 2:40 HELLBLAU	10 **Breakdown** 2:57 · + Hellblau DUNKELBLAU	11 **Pre-Chorus 3** 3:28 · + Weiß · Funkeln, Farbblitze BLAU	12 **Pre-Chorus 4** 3:50 · + Weiß · Funkeln, Farbblitze BLAU
13 **Outro** 4:11 DUNKELBLAU					

MANUELLE CUES

- Geht ohne Pause aus Clockwork hervor (1 s).
- A-cappella ab 2:12: Frontlicht stabil auf den Gesang, keine Effektfahrt.

03 STRAY

3:40

FARB-DNA

Hellblau	**Violett**	**Pink**	**Blau**

MAKRO-ABLAUF

01 **Intro** 0:00 VIOLETT	02 **Strophe** 0:13 · Funkeln BLAU	03 **Refrain 1** 0:37 · + Pink · Weißblitze VIOLETT	04 **Bridge → Solo** 0:59 · Flackern HELLBLAU	05 **Bridge 1** 1:44 · Funkeln HELLBLAU	06 **Refrain 2** 2:07 · + Pink · Weißblitze VIOLETT
07 **Bridge 2** 2:30 · Funkeln BLAU	08 **Refrain 3** 2:41 · + Pink · Weißblitze VIOLETT	09 **Outro → A-cappella** 3:13 HELLBLAU			

MANUELLE CUES

- Davor „Interlude Stray“, 40 s: Dunkelrot (Plasma), langsames Atmen.
- A-cappella ab 3:13: Frontlicht stabil auf den Gesang, keine Effektfahrt.

04 BLOOD CIPHER

3:40

FARB-DNA

Rot

Dunkelrot

MAKRO-ABLAUF

01
Intro
0:00 · Ausblenden, Flackern, Weißblitze
ROT

02
Breakdown 1
0:32 · Apokalypse-Chase, Weißblitze
DUNKELROT

03
Refrain 1
0:46 · Funkeln, Weißblitze
DUNKELROT

04
Strophe
1:16 · Ausblenden, Weißblitze
ROT

05
Refrain 2
1:44 · Funkeln, Weißblitze
ROT

06
Solo
2:15
ROT

07
Break
2:43
ROT

08
Breakdown 2
2:56 · Apokalypse-Chase, Flackern, Weißblitze
DUNKELROT

MANUELLE CUES

- Davor ca. 25 s Mitsing-Part mit dem Publikum, Hellblau aus Stray steht weiter; danach zählt der Show Call 2-3-4 ein.

05 DISAPPEAR

4:26

FARB-DNA

Dunkelrot	Rot	Hellorange	Gelbgrün

MAKRO-ABLAUF

01 **Intro** 0:00 · Flackern, Funkeln, Weißblitze DUNKELROT	02 **Bridge 1** 0:34 · Funkeln DUNKELROT	03 **Strophe 1** 0:48 HELLORANGE	04 **Break → A-cappella** 1:04 ROT	05 **Refrain 1** 1:12 · + Gelbgrün · Flackern HELLORANGE	06 **Bridge 2** 1:36 ROT
07 **Strophe 2** 1:50 HELLORANGE	08 **Refrain 2** 2:08 · + Gelbgrün · Flackern HELLORANGE	09 **Breakdown** 2:32 · Flackern, Weißblitze ROT	10 **Bridge 3** 3:04 · Funkeln ROT	11 **Bridge 4** 3:22 · + Rot · Funkeln DUNKELROT	12 **Refrain 3** 3:36 · Strobe DUNKELROT
13 **Outro** 4:08 · Strobe DUNKELROT	14 **Break** 4:20 · Strobe DUNKELROT				

MANUELLE CUES

- Davor „Disappear Interlude“, 47 s: Dunkelrot (Plasma), Flackern.
- A-cappella ab 1:04: Frontlicht stabil auf den Gesang, keine Effektfahrt.

06 HEAVY RAIN

4:56

FARB-DNA

Blau	**Dunkelblau**	**Rot**	**Violett**

MAKRO-ABLAUF

01 **Vorlauf** 0:00 · Regen DUNKELBLAU	02 **Intro** 0:08 · Akzente DUNKELBLAU	03 **Strophe 1** 0:54 · Funkeln BLAU	04 **Strophe 2** 1:26 BLAU	05 **Bridge 1** 1:58 VIOLETT	06 **Bridge 2** 2:30 · + Dunkelrot · Flackern, Weißblitze VIOLETT
07 **Bridge → Solo** 2:46 · Funkeln, Weißblitze ROT	08 **Refrain** 3:18 · Akzente ROT	09 **Strophe 3** 3:50 · + Blau · Atmen DUNKELBLAU			

MANUELLE CUES

- Davor „Heavy Rain Interlude“, 20 s: Dunkelblau mit Regen-Effekt; der Song beginnt mit 8 s Vorlauf und 46 s Intro.

07 ERRATIC

4:26

FARB-DNA

Rot	**Hellorange**	**Dunkelrot**	**Orange**

MAKRO-ABLAUF

01 **Intro** 0:00 · Weißblitze DUNKELBLAU	02 **Bridge 1** 0:12 · Chase, Funkeln, Strobe ORANGE	03 **Strophe 1** 0:29 · Chase, Flackern, Strobe HELLORANGE	04 **Refrain 1** 0:46 · + Dunkelrot · Chase, Flackern, Blinder ROT	05 **Bridge 2** 1:21 · Chase, Funkeln, Strobe ORANGE	06 **Strophe 2** 1:39 · Chase, Flackern, Strobe HELLORANGE
07 **Refrain 2** 1:56 · + Dunkelrot · Chase, Flackern, Blinder ROT	08 **Breakdown** 2:31 · + Rot · Blinder VIOLETT	09 **Bridge 3** 2:57 · Chase, Flackern, Blinder BLAU	10 **Strophe 3** 3:14 · + Orange · Chase, Atmen, Strobe HELLORANGE	11 **Refrain 3** 3:50 · + Dunkelrot · Chase, Flackern, Blinder ROT	

MANUELLE CUES

- Geht direkt aus Heavy Rain hervor (1 s), Dunkelblau steht noch.

08 HYPER HURT

3:08

FARB-DNA

Blau	**Dunkelblau**	**Violett**	**Rot**

MAKRO-ABLAUF

01 **Intro** 0:00 · + Violett · Atmen, Flackern ROT	02 **Bridge 1** 0:22 · Regen, Flackern BLAU	03 **Strophe** 0:34 · Chase, Flackern, Blinder DUNKELBLAU	04 **Refrain 1** 0:57 · Chase, Regen, Strobe, Blinder BLAU	05 **Bridge 2** 1:20 · Regen, Flackern BLAU	06 **Bridge 3** 1:31 · Chase, Flackern, Blinder DUNKELBLAU
07 **Breakdown** 1:54 · Chase, Regen, Blinder VIOLETT	08 **Bridge 4** 2:17 · Blinder VIOLETT	09 **Refrain 2** 2:20 · Blinder BLAU	10 **Refrain 3** 2:43 · Blinder BLAU	11 **Break** 2:48 · Strobe, Blinder BLAU	

MANUELLE CUES

- Davor 9 s Pause, Rot aus Erratic steht noch.

09 WANDERER

3:36

FARB-DNA

Hellblau	Türkis	Dunkelblau	Violett

MAKRO-ABLAUF

01 **Vorlauf** 0:00 · Flackern, Chase, Blinder DUNKELBLAU	02 **Intro** 0:11 · Chase, Strobe, Blinder DUNKELBLAU	03 **Strophe 1** 0:22 BLAU	04 **Refrain 1** 0:41 · + Türkis · Chase, Flackern, Strobe, Blinder HELLBLAU	05 **Strophe 2** 1:13 · + Türkis · Chase, Blinder VIOLETT	06 **Bridge** 1:29 · Blinder HELLBLAU
07 **Pre-Chorus** 1:50 · Chase VIOLETT	08 **Refrain 2** 2:14 · + Türkis · Chase, Flackern, Strobe, Blinder HELLBLAU	09 **Break** 2:46 · Chase, Flackern TÜRKIS	10 **Solo** 3:01 · Chase, Flackern TÜRKIS	11 **Outro** 3:10 · Flackern DUNKELBLAU	

MANUELLE CUES

- Geht ohne Pause aus Hyper Hurt hervor.